Aufgabe 1:

a)

int main(void)

{

return 0;

}

b)

#include <stdio.h>

int main(void)

{

printf("Hallo");

return 0;

}

c)

#include <stdio.h>

int main (void)

{

int x;

x = 3;

printf("%i",x);

return 0;

}

d)

#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

int main(void)

{

int n;

n = 5;

printf("%i \n", n);

return 0;

}

Aufgabe 2:

a)

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(void)

{

int k, m, n;

k = -1;

m = rand();

n = k \* m;

printf("%i",n);

return 0;

}

b)

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

int main(void)

{

int n;

n = INT\_MIN;

n = n - 1;

printf("%i", n);

return 0;

}

c)

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main(void)

{

char c;

c = '?';

printf("%i",c);

return 0;

}

d)

#include <stdio.h>

int main(void)

{

double x;

x = 4.5 \* 10e2;

printf("%i", x);

printf("\n%f", x);

return 0;

}

e)

#include <stdio.h>

int main(void)

{

double x;

int k;

x = 3.9;

k = 3.9;

printf("%.10f %i", x, k);

x = x / 2;

k = k / 2;

printf("\n%.10f %i", x, k);

return 0;

}

Aufgabe 3c:

Es werden zufällig viele Zeilen zwischen zwei und fünf ausgegeben und bei jeder neuen Zeile wird ein Paar Nullen hinzugefügt.

Mögliche Ausgabe des Programms:

00

0000

000000